DELIBERA C.D. n. _____ del _____

DELIBERA C.d.I. n. _____ del _____

I.C. SANT'OMOBONO TERME
Prot. 0008996 del 21/10/2024
IV-1 (Entrata)

Ministero dell'Istruzione e del Merito
ISTITUTO COMPRENSIVO
Via Vittorio Veneto, 72 – 24038 **Sant'Omobono Terme** (Bg) tel. 035 851058 www.icsantomobono.edu.it
e-mail: bgic87200p@istruzione.it – Cod. Mec. BGIC87200P Cod. Fisc. n.: 95118250166

PIANO OFFERTA FORMATIVA a.s. 2024/2025

PLESSO: ***Secondaria Berbenno***

TITOLO DEL PROGETTO: ***GIOCHI DA TAVOLO NELLA SCUOLA***

DOCENTE RESPONSABILE DEL PROGETTO: Alessandra Scubla

DESTINATARI: 1D

PERSONALE COINVOLTO *(Interno e/o esterno. Se esterno: indicare quali competenze particolari sono richieste)*

Esperto esterno che propone ai ragazzi diversi tipi di gioco da tavolo selezionati al fine di stimolare la cooperazione e il problem solving.

NUMERO DI ORE PREVISTE: 4 PERIODO DI REALIZZAZIONE: Novembre

MOTIVAZIONE e OBIETTIVI DEL PROGETTO:

Il progetto si pone in continuità con il percorso iniziato durante la scuola primaria, creando un legame tra i diversi gradi d'istruzione. Il progetto si caratterizza per il carattere multidisciplinare e trasversale delle attività proposte che trasformano il gioco in mediatore e facilitatore didattico, anche per i ragazzi con difficoltà di vario genere.

PRIORITÀ DESUNTE DAL PIANO DI MIGLIORAMENTO DEL PTOF 2022-25

[X] Valorizzare le potenzialità degli alunni	[ ] Migliorare le relazioni tra le varie componenti della scuola (famiglia, EELL)	[X] Garantire pari opportunità per tutti gli alunni, con particolare riguardo agli alunni con BES
[X] Favorire lo star bene a scuola	[ ] Prevedere laboratori specifici, partecipazione a concorsi, forma di peer education, CLIL, ecc.)	[ ] Implementare percorsi didattici per competenze
[X] Favorire il successo formativo (potenziamento di alcune discipline)		[X] Favorire la didattica laboratoriale
[ ] Valorizzare le eccellenze		

[X] Altro (specificare) Favorire la socializzazione

METODOLOGIE UTILIZZATE ***(è possibile compilare questa parte anche alla conclusione del progetto):*** **E RICHIESTA DI EVENTUALE MATERIALE – Beni e servizi** ***(Specificare)***

Cooperative Learning - Didattica laboratoriale
Giochi da tavolo forniti in modo gratuito dalla Libreria Homo Ludens.

BENI E SERVIZI ***(Indicare le risorse che si prevedono di utilizzare: es.: P.D.S., Fondo Istituto, Fondo istiuto per il forte processo immigratorio, enti vari, a carico delle famiglie, ecc.)***

COSTI	[ ] **A carico del PDS**	[ ] **A carico delle famiglie**	[X] **Senza costi**
	[ ] **Altro**		

Data 18/10/2024

Alessandra Scubla

Firma del RESPONSABILE DEL PROGETTO

Ministero dell'Istruzione e del Merito
ISTITUTO COMPRENSIVO
Via Vittorio Veneto, 72 – 24038 **Sant'Omobono Terme** (Bg) tel. 035 851058 www.icsantomobono.edu.it
e-mail: bgic87200p@istruzione.it – Cod. Mec. BGIC87200P Cod. Fisc. n.: 95118250166

SCHEDA CONSUNTIVO PROGETTO a.s.

VALUTAZIONE del progetto:

PLESSO:

TITOLO DEL PROGETTO:

DOCENTE RESPONSABILE DEL PROGETTO:

VERIFICA DEGLI OBIETTIVI *Descrivere i risultati della valutazione del progetto in relazione agli obiettivi prefissati, i destinatari del progetto, le finalità, la metodologia adottata. Specificare gli aspetti positivi e le criticità riscontrati.*

Aspetti positivi:

Criticità:

Durata effettiva *(Indicare la durata **effettiva** e motivare eventuali **variazioni** rispetto alla durata prevista)*

Personale coinvolto *(motivare eventuali **variazioni** rispetto alle previsioni)*

Beni e servizi *(indicare le eventuali **variazioni** rispetto alla previsione con la relativa motivazione)*

VALUTAZIONE CONCLUSIVA Rispetto agli obiettivi prefissati il corso è risultato:

☐ MOLTO EFFICACE ☐ EFFICACE ☐ POCO EFFICACE

Data

Firma del RESPONSABILE DEL PROGETTO